PENJABARAN :

Dengan menggunakan algoritma ini, saya berhasil menyamakan kecepatan pencarian angka Fibonacci dan menggunakan beberapa referensi dari beberapa sumber. Di algoritma ini saya menggunakan For karena dengan menggunakan For, data yang di proses masih tersimpan didalam proses perulangan. Untuk mencari angka fibonacci adalah dengan menjumlahkan angka pada 2 baris di depannya. Di perulangan ini, penggunaan for bisa menjadi yang sederhana, bisa menemukan jumlah deret ke-50 atau bahkan ke-100 dengan cepat.

Penyederhanaan algoritma yang saya buat :

**public** static void **Main**(string[] args)  
        {  
              
            Console.**Write**("Masukkan bilangan Anda : ");  
            **int** Masukkan = Convert.**ToInt32**(Console.**ReadLine**());  
              
            **double** f0 = 0;  
            **double** f1 = 1;  
            **int** i ;  
                  
            **for**(i = 0;i < batas;i++)  
            {  
                f0 = f0 + f1 ;  
                f1 = f0 - f1 ;  
                  
            }  
            Console.**WriteLine**("Bilangan Fibonacci ke {0} adalah {1}",i,f1);  
            Console.**ReadKey**(**true**);  
        }

Dengan for bila Masukkan yang dicari belum ditemukan, maka program tersebut masih terus berjalan. Namun apabila program tersebut sudah menemukan batas yang dicari maka progra tersebut berhenti dan memunculkan deret yang dicari.